

PROGRAMACIÓN EN RPS PARA PANELES B8512G Y B9512G
AGREGAR PERSONALIDAD A PUNTO O ZONA DE B208 (Beam)



PANEL ALARMA 99 PUNTOS
/ 8 ÁREAS / 8 LECTORAS DE
ACCESO / 8 CÁMARAS IP
B8512G
RBM019020

PANEL ALARMA 599 PUNTOS
/ 32 ÁREAS / 32 LECTORAS DE
ACCESO / 16 CÁMARAS IP
B9512G
RBM019021



MÓDULO DE EXPANSIÓN
8 ENTRADAS / CONEXIÓN
MODULAR SDI2
B208
RBM109023

DETECTOR BEAM
5 A 120 METROS
FRAY-ONE-UL
RBM1440011

El Beam es un dispositivo convencional que usa un haz infrarrojo que rebota en un espejo y detecta humo, se usa en espacios cerrados amplios como almacenes, bodegas, etc.

La tarjeta B208 se asigna en el punto o zona 11 (tutorial de B208 en este foro), y ponemos nombre de BEAM y en el PROFILE vamos a seleccionar:

24-hr inst Open/Short

esto es una respuesta instantánea las 24 horas con circuito abierto o en corto, es vital para el incendio

POINT	Source	Text	Profile
Point 1	Onboard	Point 1	4: Smoke Detector
Point 2	Onboard	Point 2	8: Part On: Delay
Point 3	Onboard	Point 3	8: Part On: Delay
Point 4	Onboard	Point 4	13: Interior: Follower
Point 5	Onboard	Point 5	13: Interior: Follower
Point 6	Onboard	Point 6	7: Part On: Instant
Point 7	Onboard	Point 7	7: Part On: Instant
Point 8	Onboard	Point 8	1: 24-hr Inst Open/Short
Point 9	Unassigned	Point 9	0: Unassigned
Point 10	Unassigned	Point 10	0: Unassigned
Point 11	Octo-Input	BEAM	1: 24-hr Inst Open/Short
Point 12	Unassigned	Point 12	0: Unassigned
Point 13	Unassigned	Point 13	0: Unassigned
Point 14	Unassigned	Point 14	0: Unassigned
Point 15	Unassigned	Point 15	0: Unassigned
Point 16	Unassigned	Point 16	0: Unassigned

Vamos ahora a POINT PROFILES > Point profiles

y nos aparecen 63 personalidades de punto

nosotros habíamos seleccionado el 1 que es:

24-hr inst Open/Short

Tiene muchas opciones a su vez, se recomienda usar el valor predeterminado

ahora vamos a dar doble click sobre 24 Hour para ver conexiones de resistencia que son: sin, con 1 o 2

POINT PROFILES 1 - 16	1	2	3
Point Profile Text (First Language)	24-hr Inst Open/Short	24-hr Inv/Sit on Shrt	Pull Station
Point Profile Text (Second Language)			
Point Type / Response / Circuit Style	24 Hour	24 Hour	Fire Point
Entry Delay	30	30	30
Entry Tone Off	No	No	No
Silent Bell	No	Yes	No
Tamper Response	Always Alarm	Always Alarm	Always Alarm
Ring Until Restored	No	No	No
Audible after 2 Fails	No	No	No
Invisible Point	No	Yes	No
Buzz on Fault	0	0	0
Watch Point	No	No	No
Output Response Type	0	0	0
Display as Device	No	No	No
Local While Disarmed	No	No	No
Local While Armed	No	No	No
Disable Restorals	No	No	No
Force Arm Returnable	No	No	No
Bypass Returnable	No	No	No
Bypassable	Yes	No	No
Swinger Bypass	No	No	No
Report Bypass at Occurrence	No	No	No
Defer Bypass Report	No	No	No
Cross Point	No	No	No
Alarm Verify	No	No	No
Resettable	No	No	No
Alarm Abort	Yes	No	No
Wireless Point Supervision Time	24 Hours	24 Hours	4 Hours
Custom Function	Disabled	Disabled	Disabled
Monitor Delay	00:00	00:00	00:00

Ahora seleccionamos la respuesta 1, que corresponde como un ejemplo del foro de una Estación manual.

- Armado>abierto = Problema (T)
- Armado>corto = Alarma instantánea (I)
- Desarmado>abierto =Problema (T)
- Desarmado>corto = Alarma instantánea (I)

Es importante hacer hincapié que con la respuesta 1 del punto, tenemos una resistencia que lee el panel, y aunque el sistema esté armado o desarmado, si hay una activación del circuito que es NO normalmente abierto y se pone en el modo de corto, se activará al instante (I), es vital por ser incendio y si se abre el circuito nos marcará problema (T); por ejemplo si tuviéramos un detector de movimiento con su resistencia podríamos usar la respuesta 2, esto es porque tiene un circuito NC normalmente cerrado y cuando el circuito se abre se activaría estando armado o desarmado el sistema y si se pusiera en corto marcaría problema, también se podría usar respuesta 6, que es lo mismo en la activación, pero si hubiera un corto (no se leería la resistencia), entonces el sistema no avisaría nada

Armed State	Circuit State	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Armed	Open	I	T	I	T			I	T	S	T	S	S				
Armed	Short	I	I	T	T	I	T			T	S	S	S				
Disarmed	Open	I	T	I	T			I	T	S	T	S	S				
Disarmed	Short	I	I	T	T	I	T			T	S	S	S				

Key: I = instant alarm, S = supervisory alarm, T = trouble, blank = no response