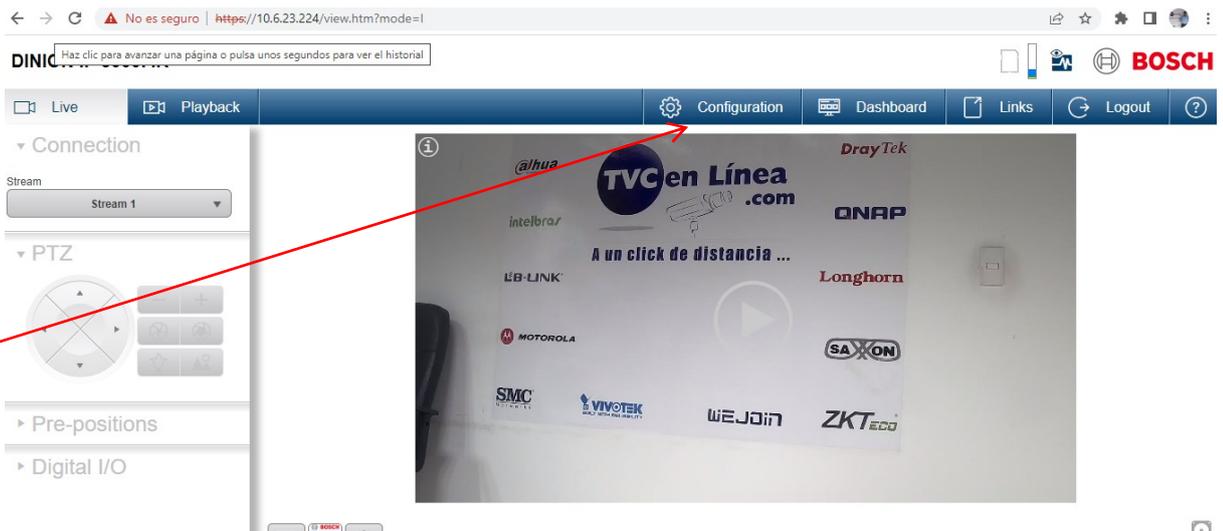


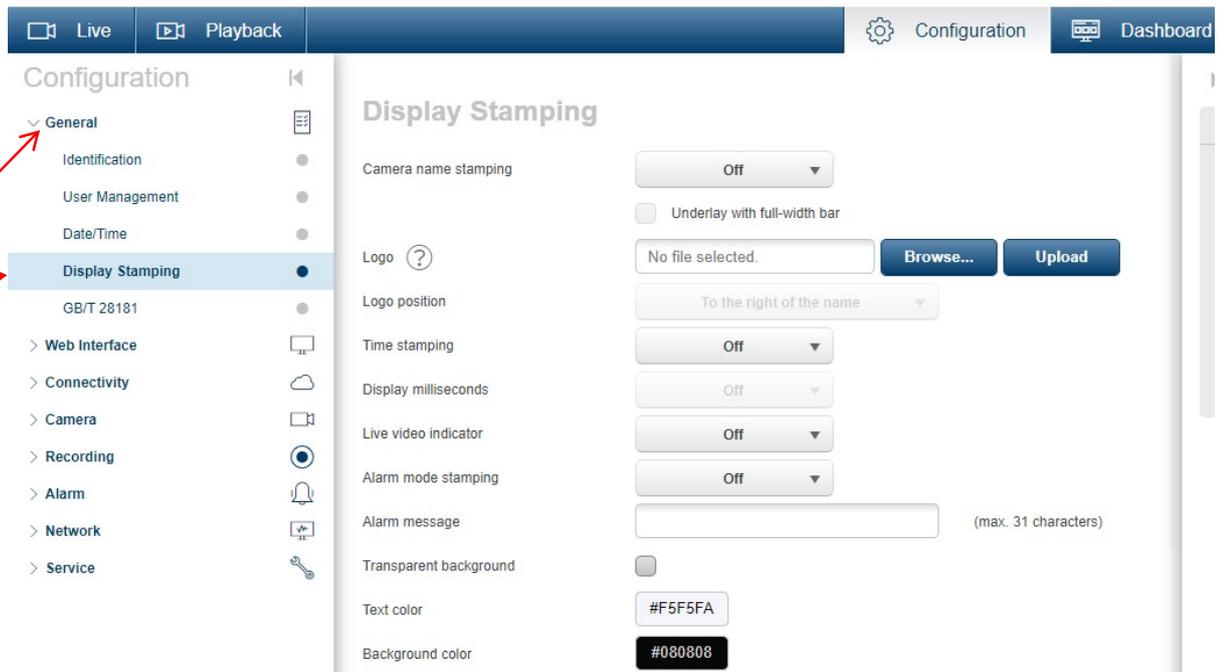
CÁMARAS IP GENERAL - Logo

Una vez que estamos en la interfaz Web de la cámara, nos vamos al menú CONFIGURATION dando click

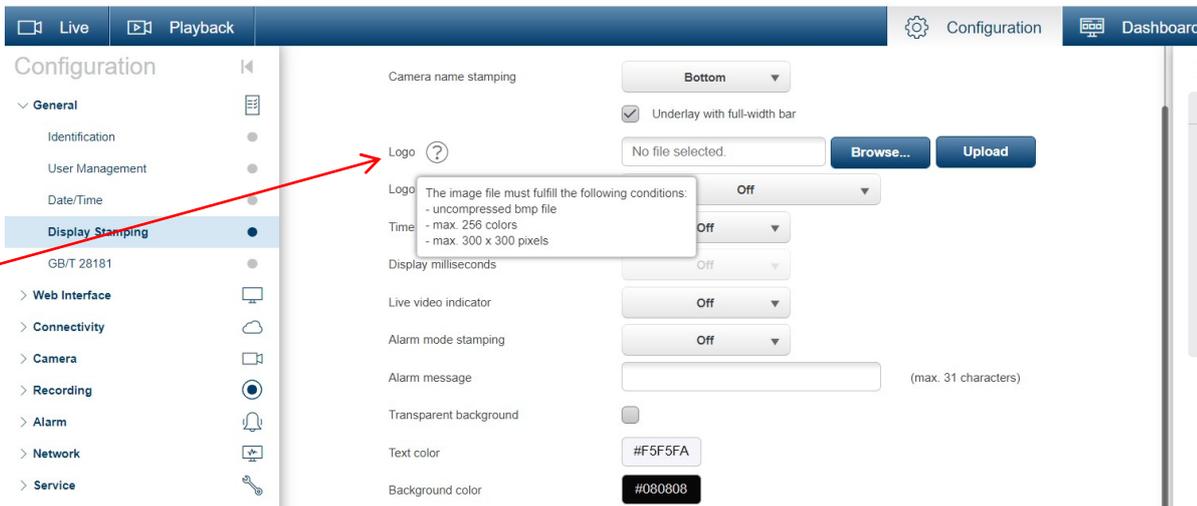


Nos vamos al menú de configuración

DINION IP 3000i IR



Nos desplazamos al menú GENERAL > DISPLAY STAMPING (estampado de pantalla) y desde aquí vamos a estar activando y modificando lo que se va a visualizar en nuestra vista en vivo y grabación



Ahora vamos a agregar un logo, tiene 3 requisitos:

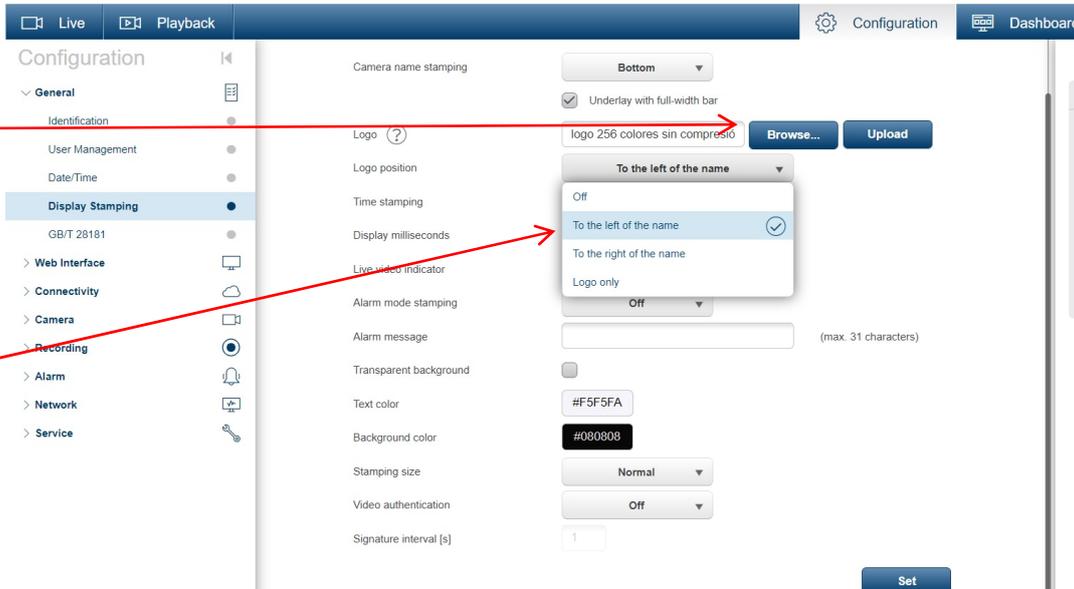
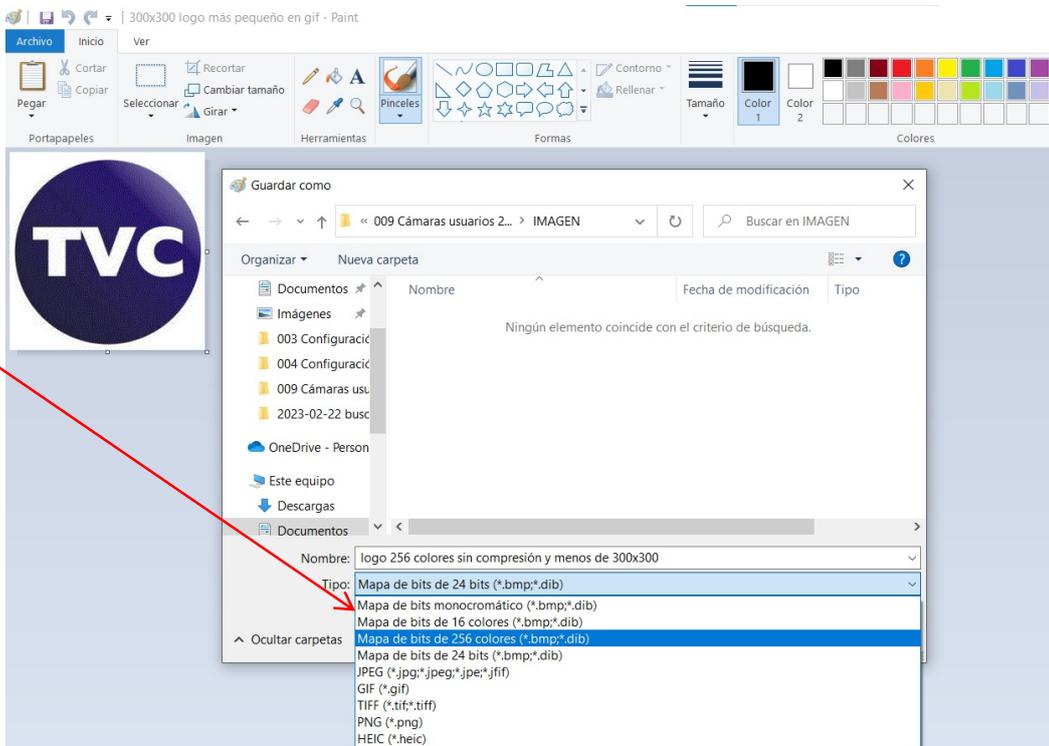
- Archivo BMP no comprimido
- máximo 256 colores
- máximo 300 x 300 pixeles

- Archivo BMP no comprimido
- máximo 256 colores
- máximo 300 x 300 pixeles

Se puede hacer copiando una imagen al portapapeles y de ahí pegarla en paint y editarla y guardarla con esta opción de BMP y 256 colores

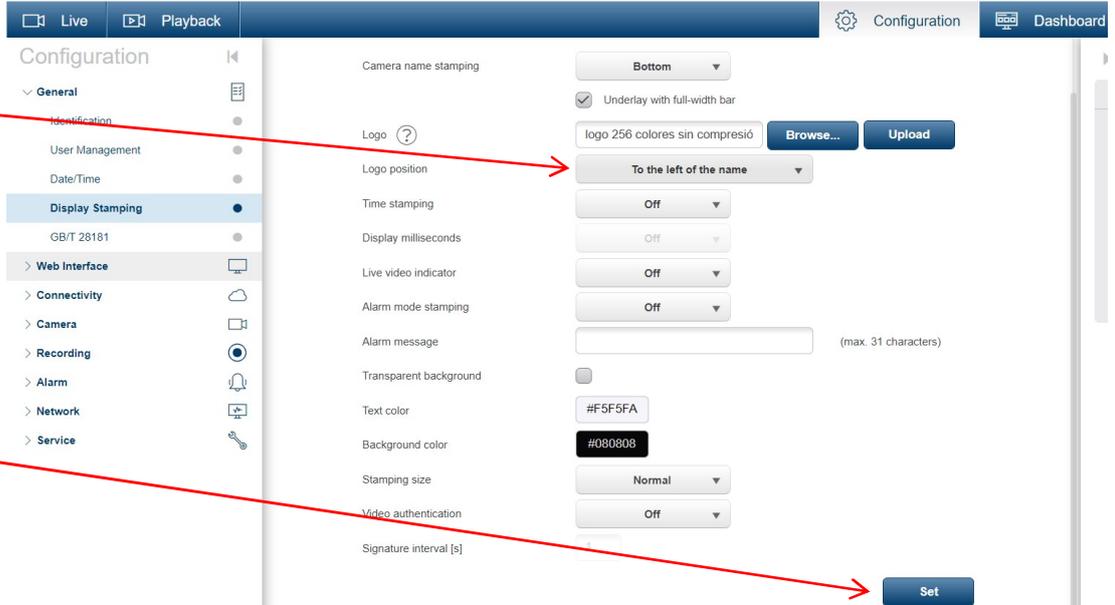
Otra opción es usar algún convertidor en línea que tenga la opción de BMP y 256 colores

Otra convertirla a GIF que solo soporta 256 colores y luego a convertidor en línea



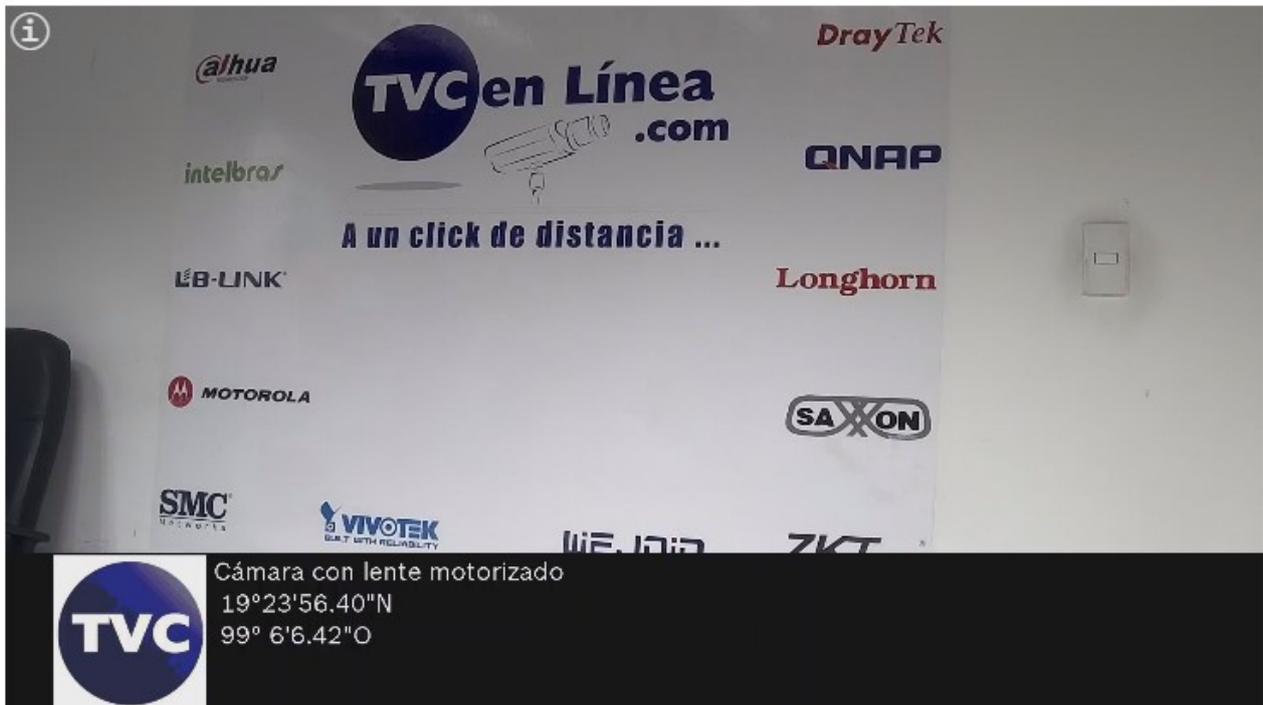
Una vez que tenemos la imagen la seleccionamos y subimos a la cámara

Tenemos la opción de poner el logo del lado izquierdo del nombre de la cámara, lado derecho o solo poner el logo, si se pone solo el logo desaparece el nombre de la cámara



En esta presentación usaremos la opción de dejar el logo del lado izquierdo

Finalmente le damos SET para guardar los cambios y nos vamos a la vista en VIVO



Y aquí tenemos el resultado de como nos aparecería el logo, en esta cámara ya se había agregado un nombre con 2 líneas adicionales y en la parte de abajo del video con los colores de fondo y letra por default, esto aparece en el tema anterior de CÁMARA IP - GENERAL - IDENTIFICACIÓN - 011

