

Guía Rápida

Como dar de alta equipos de la línea Visible Light al Software ZKBio CVSecurity: Módulo de Acceso.



The logo for ZKBio CVSecurity is presented within a white rectangular box with a black border. On the left side of the box is a green shield icon containing a white location pin symbol. To the right of the icon, the text "ZKBio CVSecurity" is displayed in a bold, sans-serif font. "ZKBio" is in green, "CV" is in a lighter green, and "Security" is in black.



Puntos Importantes

Para poder agregar dispositivos de la línea Visible Light al módulo de Acceso sea de forma remota y/o localmente, primero debemos tomar en cuenta, que **puerto de comunicación** establecimos en el software, recordando que; el **ZKBio CVSecurity** utiliza 2 puertos para funcionar y estos se configuran al momento de su instalación (*posteriormente no hay posibilidad de cambiarlos*)



Web Puerto: Es el que se usa para entrar al software local o remotamente

Adms Puerto: Es el que se usa para comunicar los equipos de acceso (tecnología PUSH o ADMS) remotos o locales con el software.

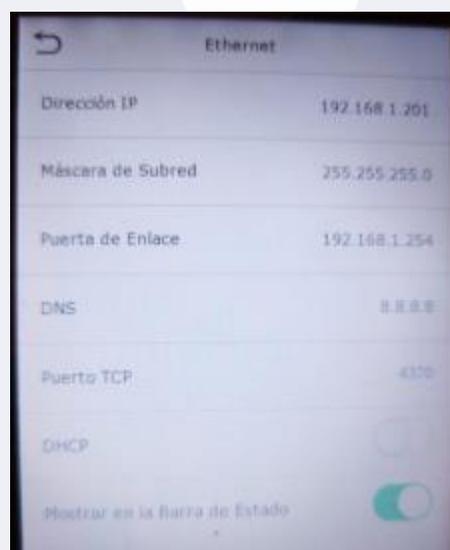
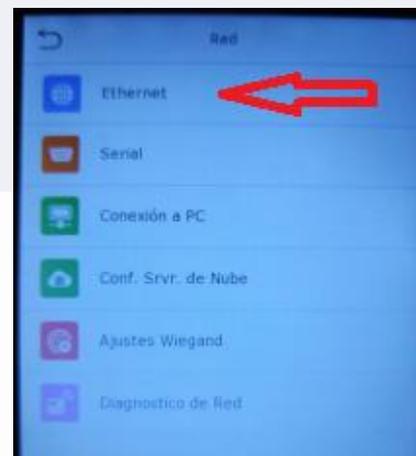
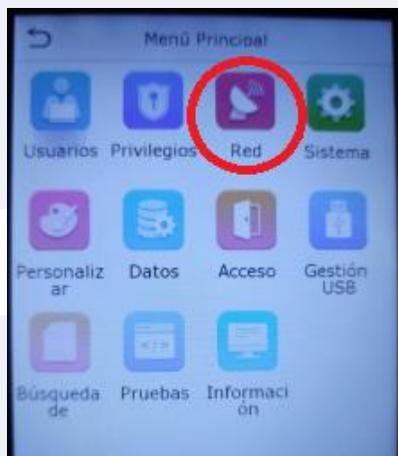
NOTA: Revisar que la opción HTTPS que se encuentra en este apartado, este deshabilitado.

Otro punto importante a revisar, es la configuración de funcionamiento del dispositivo con el que se desea trabajar. Por Default la mayoría de los equipos Visible Light vienen listos para ser compatibles con el módulo de acceso, pero en ocasiones pueden venir en modo asistencia haciendo que no se puedan agregar a este módulo. Para conocer mas sobre los modos de funcionamiento de los equipos Visible Light, te recomendamos revisar este documento: <https://foro.tvc.mx/docs/modo-acceso-y-modo-asistencia-en-equipos-de-la-linea-visible-light>

Agregar dispositivo en Red Local, mediante ADMS

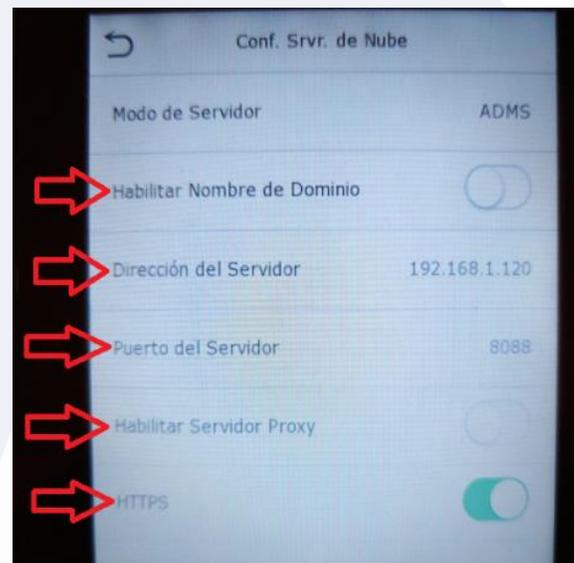
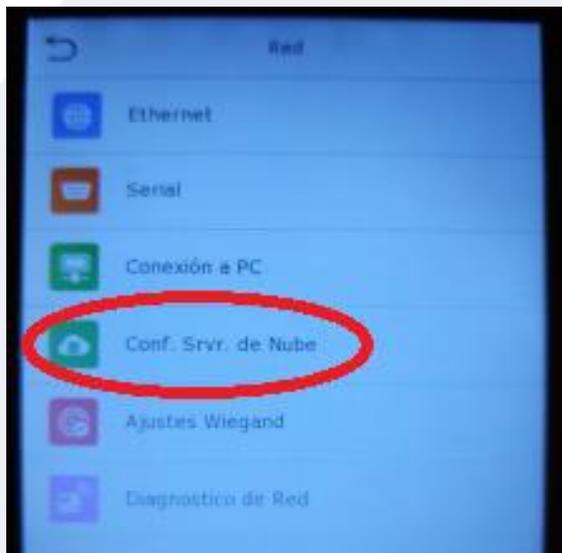
Para poder agregar un dispositivo de la línea Visible Light a nuestro Software, se requiere tener una IP fija en nuestro servidor y direccionar nuestro equipo hacia esa IP; a continuación, veremos paso a paso el proceso:

Entramos al **"Menú Principal"** de nuestro dispositivo, vamos al submenú de **"Red"** y luego **"Ethernet"**, aquí debemos colocar una dirección IP del mismo segmento de red en la que se encuentra el equipo de cómputo con el software instalado.

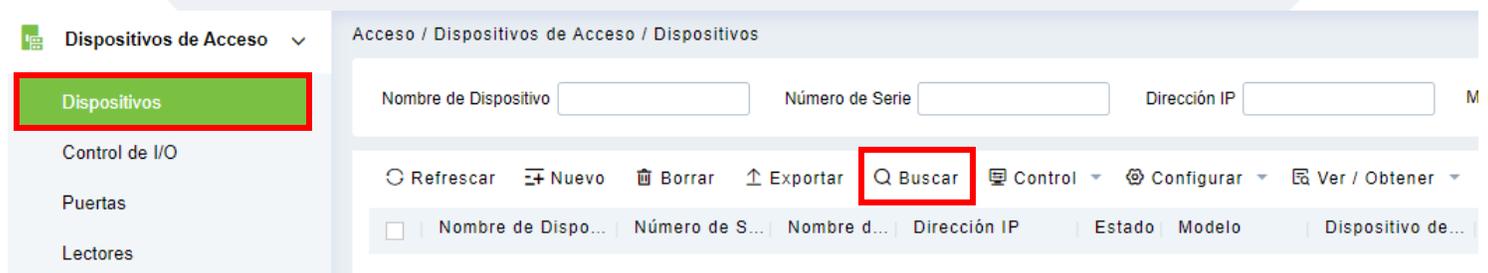
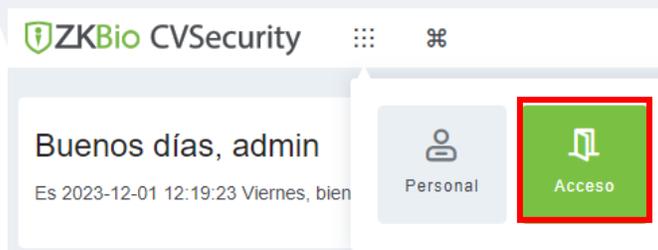


Posteriormente regresamos al menú de "Red" y entramos a "Conf. Srvr. De Nube", aquí configuramos lo siguiente:

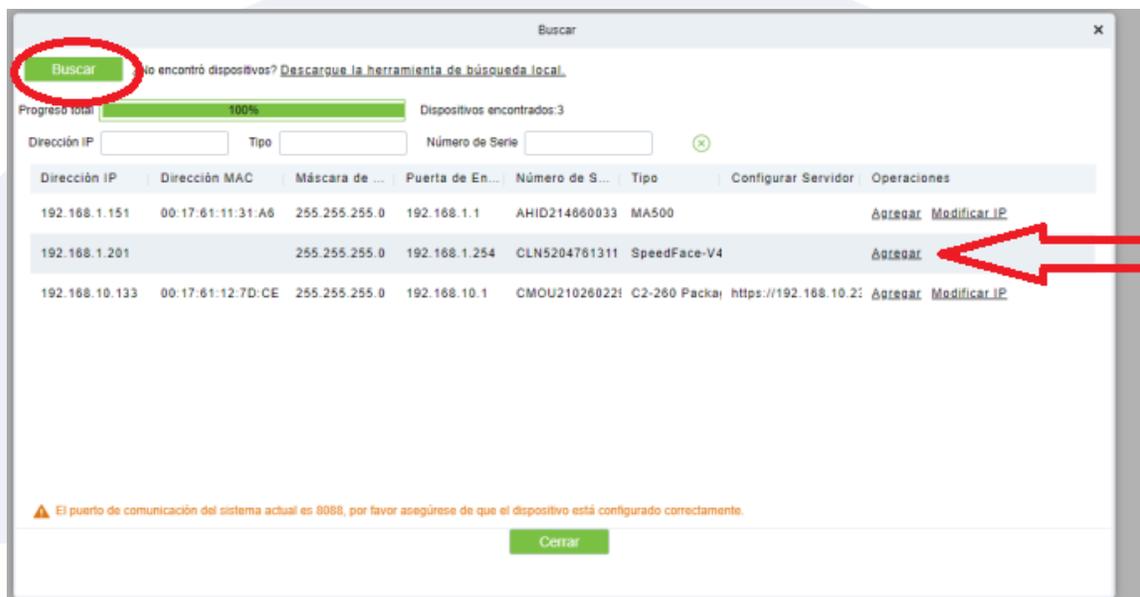
- **Habilitar nombre de Dominio:** Apagado
- **Dirección del Servidor:** IP del Servidor o computadora, donde está instalado el Software
- **Puerto del Servidor:** Puerto ADMS del Software (*por default 8088*)
- **Habilitar Servidor Proxy:** Apagado
- **HTTPS:** Se activa o apaga, de acuerdo a como se instaló el Software.



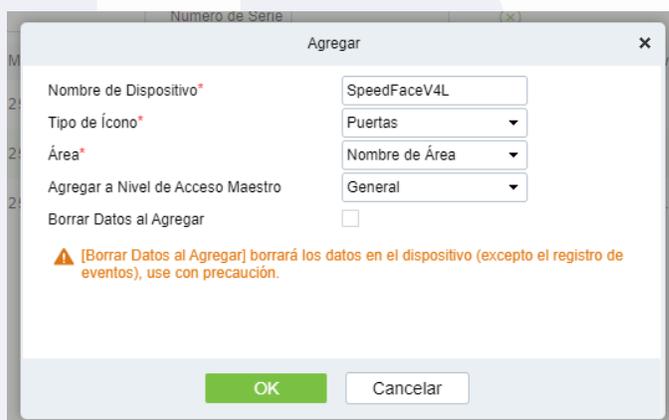
Ahora debemos entrar al Software, dirigirnos al "Módulo de acceso" y en el apartado "Dispositivos" realizaremos una búsqueda del mismo, dando clic en la opción "Buscar"



Se abrirá otra ventana, en la cual daremos clic en el botón de **"Buscar"** y al finalizar la búsqueda, aparecerá nuestro dispositivo disponible para ser dado de alta, aquí damos clic en la opción **"Agregar"**



En la nueva ventana emergente, llenaremos los datos necesarios para agregar el dispositivo y finalizamos con el botón de **"OK"**. Con esto el equipo fue dado de alta y ya podremos comenzar a trabajar con él.



Agregar dispositivo remotamente, mediante ADMS

Nota: Para agregar un equipo remoto, se necesario contar con lo siguiente:

- Tener una IP pública fija o un DDNS para el servidor o equipo de cómputo que tendrá el software instalado.
- Hacer un redireccionamiento de puertos, asignando los 2 puertos que se configuraron al momento de instalar el software.
- Que el dispositivo Visible Light que se administrara remotamente, tenga salida libre a internet.

Una vez teniendo lo anterior, el proceso de configuración es exactamente igual en los pasos explicados anteriormente, únicamente hay que direccionar el dispositivo Visible Light hacia la IP pública o al dominio del servidor.

