

# Manual de Usuario

## Creacion de punto de acceso y conexion remota



## Elementos a seguir

- Introducción de conexión remota y punto de acceso.
- Aplicación en pantalla y en dispositivo Exceed Shared
- Establecimiento de proyección inalámbrica en pantalla interactiva.

- **Introducción de conexión remota y punto de acceso.**

La proyección remota o proyección inalámbrica es básicamente transmitir tu pantalla de tu dispositivo móvil, tablet o laptop a la pantalla interactiva sin cables de por medio haciendo más práctico y cómodo la solución de presentación de tu dispositivo.

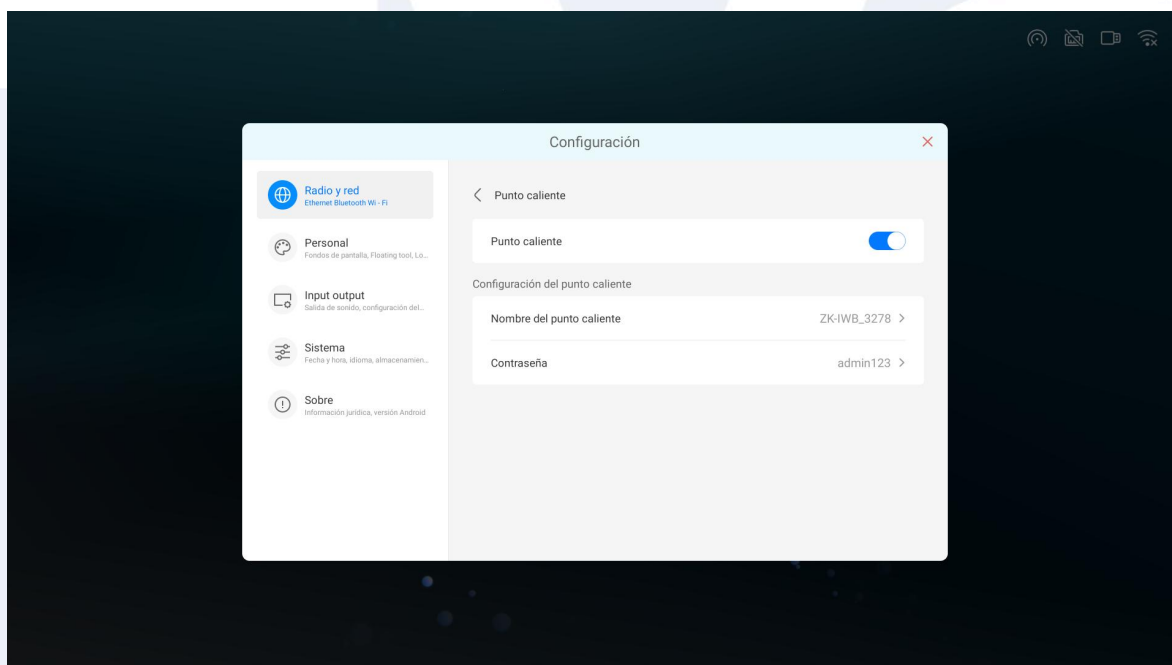


El punto de acceso o HotSpot en la pantalla es lo que mencionamos como una antena de repetición de internet o una conexión desde la misma pantalla para establecer una red local o con datos de otras fuentes.

Para activarla solo tenemos que dar un toque en el icono de la parte superior.

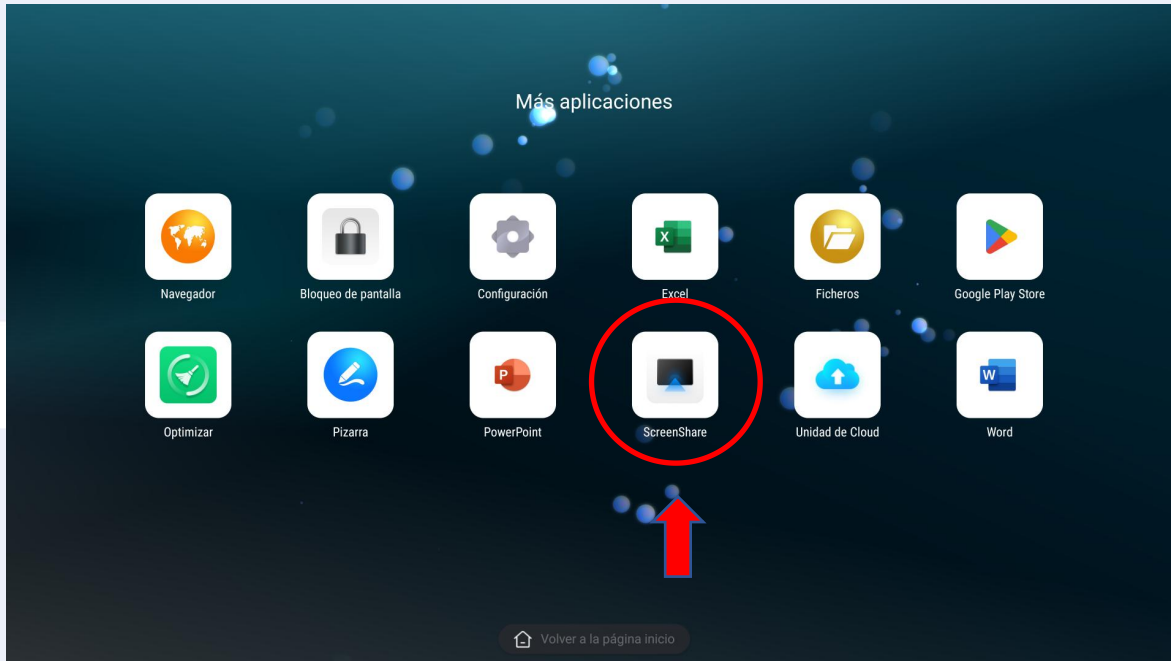


Nos aparecerá la pantalla y veremos que tenemos botón de activar y desactivar el punto de acceso (Punto caliente) o HotSpot. También veremos el nombre de la red para que se pueda identificar y en la parte de abajo la contraseña por defecto. Si seleccionas cada una de los apartados de las credenciales podrás establecer un nombre personalizado de tu red y también cambiar la contraseña.



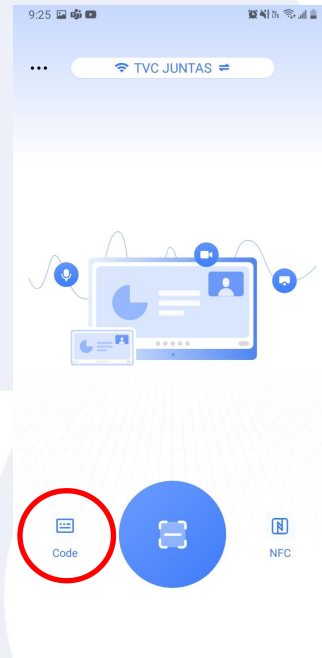
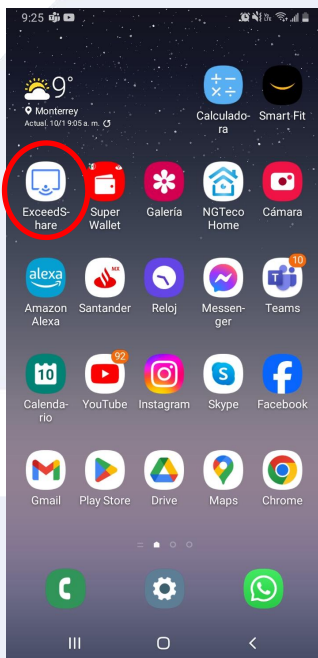
- Aplicacion en pantalla y en dispositivo Exceed Shared

Para poder hacer la proyeccion nesecitaremos descargar la app en el dispositivo. Para poder hacer esto solo tenemos que abrir la app en la misma pantalla y nos mostrara un codigo QR para celulares y tablets con Androind o IOS para Iphone, pero tambien esta un apartado para PC y laptops.



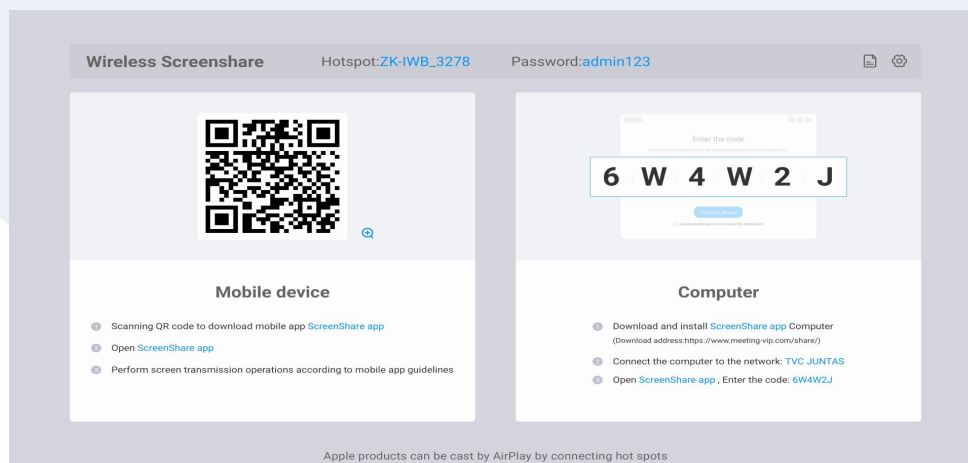
- Establecimiento de preyeccion inalambrica en pantalla interactiva.

En el dispositivo ya teniendo la app la abrimos y nos aparece la interface del programa que puede scanear algun codigo o poner el codigo manualmente.

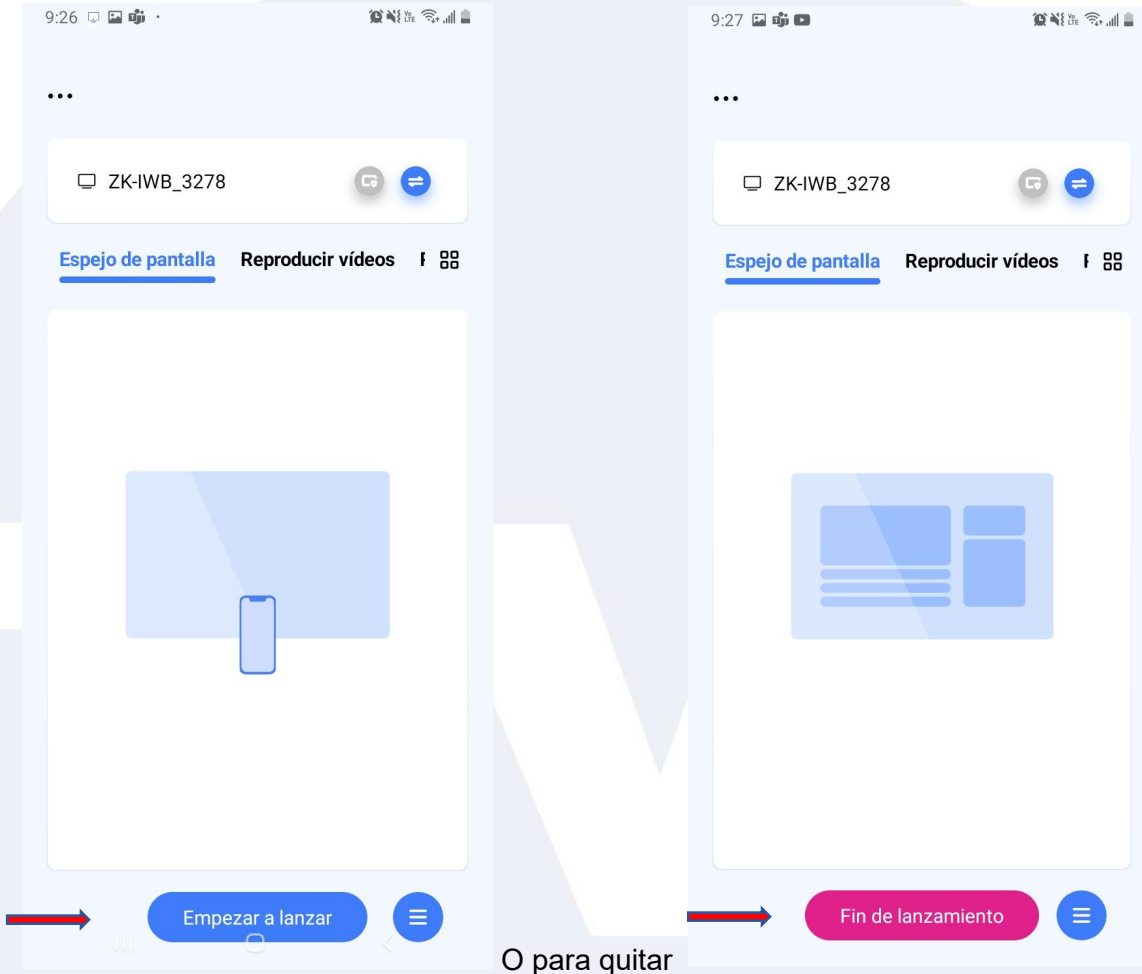


al abrir la app

El dispositivo tiene que estar conectado a la misma red a la que esta la pantalla interactiva pero si la pantalla interactiva puede estar sin internet y estar en una red local con la conexion HotSpot o punto caliente , punto de acceso. Esta conexion hara posible que se proyecten los equipos pero no abra datos de internet.



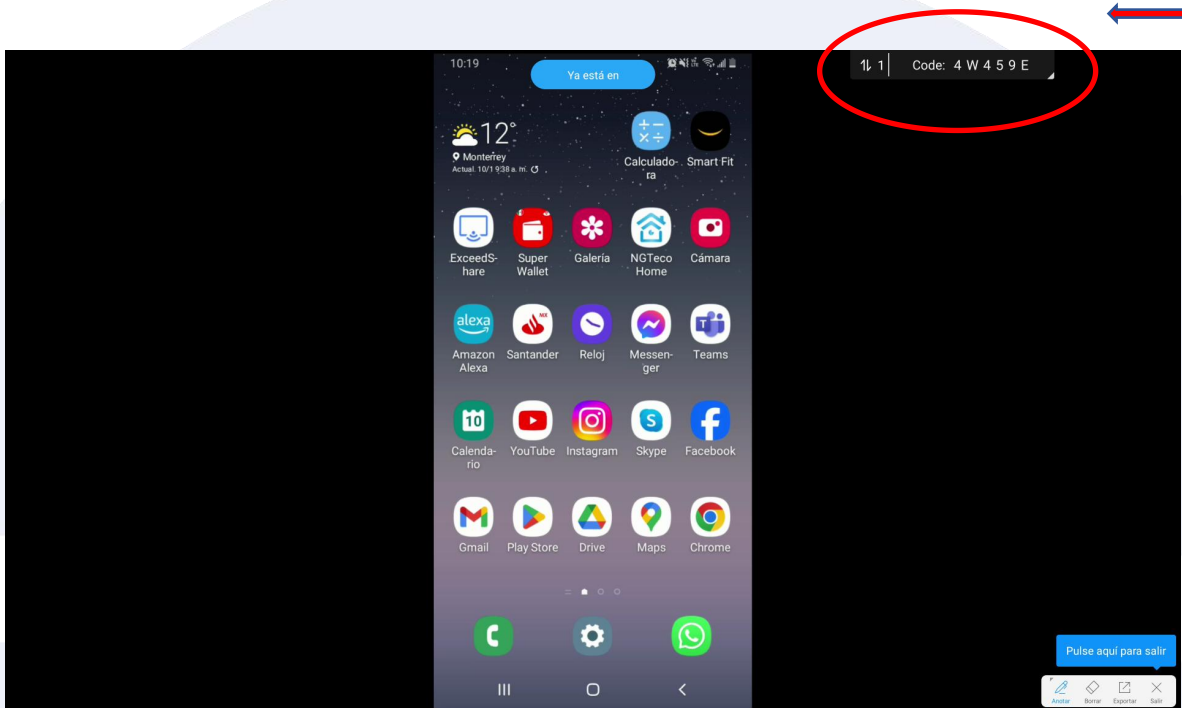
En nuestro dispositivo colocamos el código que aparece que en este caso es 6W4W2J y le damos en el boton de EMPEZAR A LANZAR



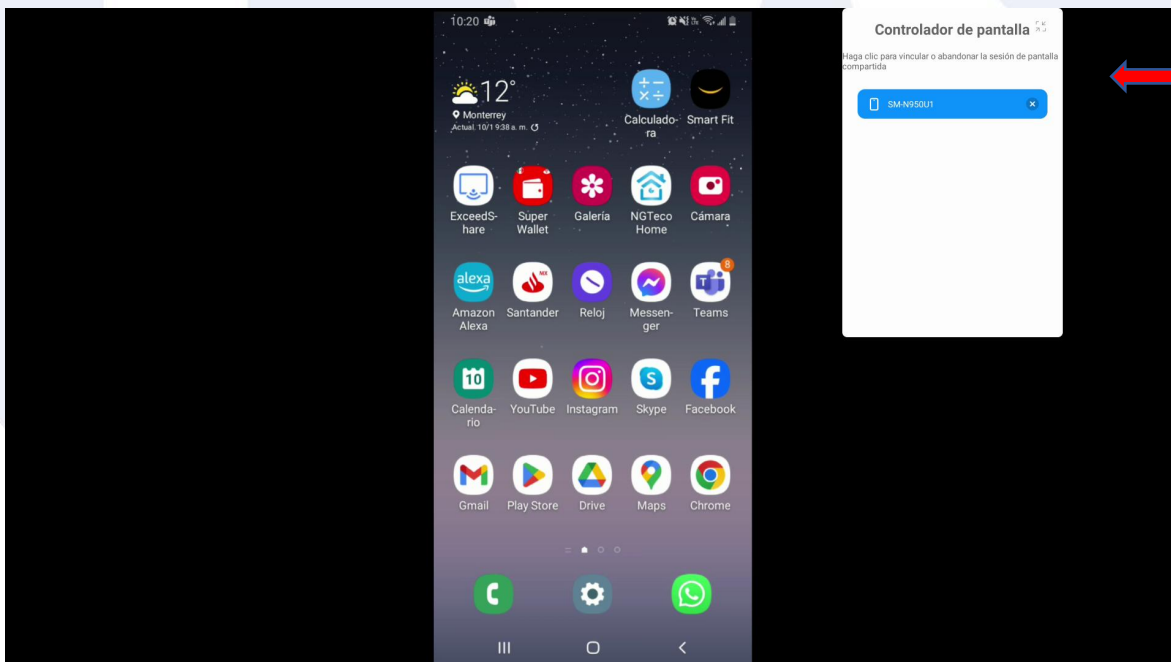
Apartir de ese momento se estara visualizando la pantalla de tu dispositivo en la pantalla interactiva de ZKTeco.



En la parte superior derecha tenemos el boton de control de que dispositivo esta conectado y proyectando



Solo das un touch y se despliega las opciones del control de dispositivos proyectando.



Puedes cerrar el dispositivo que no quieres que este proyectando o volverle a dar acceso.



También puedes usar la opción de dejar todo el tiempo el código en la parte superior por si alguien se le paso ver el código y se pueda conectar para proyectar

